

Animeeritud GIF-failide kasutamine

Spraidi kostüümide saamiseks on võimalik kasutada **animeeritud GIF**-faile. Leia veebiaadressilt <http://scratch.ttu.ee/kool/alg> failid tiiger.gif ja hunt.gif ning salvesta need oma arvutisse oma kausta.

1. ava veebisirvija ja tipi **aadressivälja** (akna ülaservas) **scratch.ttu.ee/kool/alg**
2. kõpsa failil tiiger.gif hiire parempoolset klahvi,
3. avanevast hüpikmenüüst vali **Save target as ...**
4. leia oma kaust
5. kõpsa nupul **Save**



Scratchi spraidi kostüümide saamiseks animeeritud GIFist:

1. lisa suvaline sprait ('vali uus sprait failist' või 'Vali üllatussprait')
2. vali vahekaart **Kostüümid**
3. klõpsa nupul **Impordi**
4. otsi oma kaustast **tiiger.gif**. Iga kaader (kiht) lisandub eraldi kostüümina.
5. kustuta esimene kostüüm, mis tekkis spraiti luues.



Spraidi liikumapanemiseks koosta kõrvalolev tuttav **skript**:

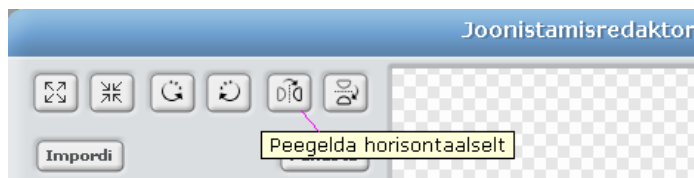
Et nendel spraitidel on palju kostüüme, tuleb määrata nii samm kui ooteaeg väiksemad ning muidugi pööramise stiil 'ainult nägu vasakule/paremale'.



Kui spraidi liikumapanemiseks kasutada käsku **[liigu ... sammu]**, tuleb arvestada, et liikumissuund peab olema originaalkujutisel alati paremale (90). Tiiger liigub ilusasti, hunt aga kummaliselt - tagurpidi.

Hundi kõiki kostüüme tuleb peegeldada:

1. vali **Kostüümid**
2. nupp **Redigeeri**
3. nupp **Peegelda horisontaalselt**
4. korda **redigeeri** ja **peegelda** iga kostüümi jaoks.



Animeeritud GIF-failide leidmine Internetist:

1. ava veebisirvija ja leia mingi otsingumootor (www.google.com)
2. tipi otsinguvälja **animated gif**, otsingu täpsustamiseks võib hiljem lisada veel märksõnu
3. otsi sobivaid pilte, ole internetikeskkonnas ettevaatlik (pole vaja klõpsata igale nupule ja lingile)
4. salvesta meeldivad pildid oma arvutisse oma kausta (vt eestpoolt, kuidas seda tehakse)

Märksõnu, mille abil otsida sobivaid pilte:

loomad

lilled

jõuluvana

.....

.....