

Välimus ja efektid

Suurus

1. Pane kassikesele nimeks Kraps
2. Vali käskudegrupp **Välimus**
3. klõpsa ruudukest käsu **suurus** ees (suuruse väärtus on nüüd näha laval)
4. lohista skriptide alasse käsk [võta suuruseks ...]
5. määra suuruseks 200, mis juhtus?
6. määra suuruseks 50, mis juhtus?
7. moodusta allolev skript. Mida see teeb?



Efektid

- lohista skriptide alasse käsk [muuda värvi efekti 25 võrra], mida see teeb?
- lohista skriptide alasse käsk [pane värvi efekt ...-le]
- Joonista uus sprait, kasuta erinevaid värve.
- Värvide erinevad väärtused on vahemikus 0 kuni 200. Proovi erinevaid väärtusi, mis juhtub?
- Joonista uusi spraite (või lisa kostüüme), proovi kirjutada pildile ka teksti.
- Tutvu ka teiste efektidega, proovi, mis juhtub. Kordusplokid ja käsk [oota] aitavad.



NB! efektide puhul võib muutus olla ka miinusmärgiga (-10); mõne efekti jaoks (näiteks pikselda) pole muutuse väärtusel tähtsust.

Käsk [kustuta graafikaefektid] taastab esialgse pildi.