

## Pliiats

Iga sprait saab jätta liikumisel lavale värvilise joone.

1. Vaata ja proovi käsuplokke grupis **PLIIATS**.
2. Loo uus sprait - leia spraitide kaustast *Things* (asjad) sprait **Drawing Pencil**.
3. Sellel **spraidil** on juba üks **skript**. Kas oskad skripti vaadates öelda, mida see teeb?
4. Klõpsa **rohelist lippu** ja proovi. Mis värvi joone jätab pliiats lavale?
5. Lohista skriptide alasse PLIIATSi käsk [**võta pliiatsi värviks 0**]. Klõpsa käsuplokil, et see käivituks. Mis värvi joone jätab pliiats nüüd?
6. Proovi mitmeid värvitoone ja kirjuta allolevasse tabelisse:

värv 0 .....

värv 22 .....

värv 35 .....

värv 60 .....

värv 80 .....

värv 100 .....

värv 120 .....

värv 140 .....

värv 160 .....

värv 180 .....

värv 200 .....

värv 220 .....

Erinevaid värve on 0 kuni 200, siis hakkavad toonid korduma.

7. Proovi muuta ka pliiatsi **varjundit**.

Pliiatsi varjund 0 on ..... Pliiatsi varjund 100 on .....

8. Loo endale töövahendid (skriptide käivitamiseks noole- ja täheklahvid):

[Kui vajutatakse klahvi *parem nool*]

[muuda pliiatsi värvi 1 võrra]

[Kui vajutatakse klahvi *vasak nool*]

[muuda pliiatsi värvi -1 võrra]

9. Tee sellised skriptid ka pliiatsi varjundi ja suuruse muutmiseks.
10. Tühikuklahviga oleks mugav kogu joonistus kustutada – käsk [kustuta].

11. Lisa uued spraidid: joonista ise värvipaaniid – riskülilikud.

12. Värvide valimiseks risküliliku värvi järgi koosta skriptid:

[Kui klõpsatakse *spraiti* ]

[teavita *kollane*]



[Kui saabub teade kollane]

vali pliiatsi värviks



kui klõpsad käsus [vali pliiatsi värviks ] oleval ruudukesel, muutub hiiremarker pipetiks, millega saad ise valida õige värvitooni vastavalt värvipaaniilt.