

Kostüümid

1. Vali uus tegelane (sprait) olemasolevate hulgast (People - ballerina-a): vajuta keskmisele nupule lava all **vali uus sprait failist**.
2. Vali Scratchi akna keskmisest osast nupp **Kostüümid**
3. Lisa uus pilt (kostüüm) nupuga **Impordi** (ballerina-b).
4. Lisa veel kaks kostüümi (ballerina-c, ballerina-d).
5. Anna spraidile (tegelasele) nimeks **Pipi**.
6. Lohista kokku kõrvalolev skript ja pane Pipi tantsima.



7. Vali lava alt vasakpoolne nupp **joonista uus sprait**. Avaneb joonistamisvahend.
8. Joonista mingi tegelane (ära unusta shift-klahvi võimalusi) ja vajuta nupp **OK**.
9. Vali Scratchi akna keskmisest osast nupp **Kostüümid**.
10. Vajuta nuppu **Kopeeri**.
11. Tekkinud koopia kõrval vajuta nuppu **Redigeeri**.
12. Muuda midagi oma tegelase juures ja vajuta nuppu **OK**.
13. Selliseid pilte (kostüüme) võib selle spraidi (tegelase) jaoks teha rohkemgi.
14. Klõpsa **Pipi** pildil lava all
15. Klõpsa nuppu **Skriptid** akna keskmises osas.
16. Lohista Pipi tegevuste plokk (skript) ettevaatlikult omajoonistatud tegelase (spraidi) pildile lava all.
17. Pane mõlemad tegelased korraga liikuma.